

基本情報技術者(FE) 試験の変更内容について

TAC株式会社

2019年11月





FEのシラバス6.0及び7.0について

- ●出題範囲に変化はない
- ●見直し(追加)される内容(6.0から)
 - 1. AI(人工知能,機械学習など),
 - 2. loT, ビッグデータ, 数学(線形代数、確率・統計など)
 - 3. アジャイル
 - 4. 新たな技術・サービス・概念 (ブロックチェーン、RPAなど)
- COBOLを、Pythonに変更(7.0より)



FEのシラバス6.0及び7.0について

●テクノロジ系

- ■線形代数. 数列
- 機械学習、ディープラーニングなど
- DisplayPort, BLE, LPWAなど
- サイバーキルチェーン、多段階認証などセキュリティ用語
- ■アジャイル開発のスクラムなど

●マネジメント・ストラテジ系

- チャットボット、RPA、仮想通貨など
- ■オープンデータ、データサイエンスなどビッグデータ関連
- ■要配慮個人情報など



午前 数学関連の出題は, 4問

問3 隣接行列

問5 正規分布

問6 確率

既出テーマで 難易度は高くない

問4 関数の極限(lim)

高校数学の内容 → 難易度は高い!!



午前試験対策

・数学関連の出題によって, 基礎理論の出題数が増加した

- ・問題集などの「確率・統計」の 過去問題演習はこなしておこう!
- ・線形代数などの高校数学の内容については、 文系出身者は無理をする必要は無い。 学習効率を考えて、必要最小限の学習に とどめよう。



午後試験 出題テーマ:2020年春から

●変更点

- ・情報セキュリティ: 12点 → 20点
- ・選択問題の比重が下がる

4問×12点=48点

- ⇒ 2問×15点=30点
- ·アルゴリズム:20点 → 25点
- ·プログラム言語·表計算:20点 → 25点
- ・選択言語のCOBOL → Python



○ 午後試験 出題テーマ:2020年春から

問番号	テーマ	配点	解答数 • 出題数
1	情報セキュリティ	20点	必須 (20点)
2~4	ハードウェア ソフトウェア データベース 3問を出題 ネットワーク ソフトウェア設計	各15点	2問選択/4問出題 (15×2=30点)
5	マネジメント 戦略・企業会計 1問を出題		
6	データ構造とアルゴリズム	25点	必須 (25点)
7	С		1 問選択/5 問出題 (25×1=25点)
8	Python		
9	Java	各25点	
10	アセンブラ		
11	表計算		

・難易度の高いアルゴリズム系が重視される!



今後の午後試験対策

ポイント



- ●情報セキュリティを強化!!
 - ・暗号化・認証、各種攻撃&対策の知識を 確実に身に付けておく
 - ・ファイアウォールやWAPなど、 ネットワークセキュリティに要注意!
 - ・ボリュームが増えることも予想されるので、 SGなどの午後試験で練習するのも効果的



今後の午後試験対策

- ●選択問題は失敗は許されない!!
 - ・必ず「予備分野」を用意して、 3分野以上の対策を!
 - ・マネジメント・戦略では、どちらが出ても対応できるようにしておく (EVM. PERT. 企業会計. 各種分析技法)





午後試験対策

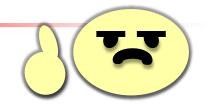
●アルゴリズム

- ポイント
- ◆早めに学習を開始する!
- ◆流れを追うトレースの練習を必ず行う!
- ◆演習問題をなるべく多く解いて慣れる
 - ⇒ 今までより解く時間を増やせる
 - ⇒ 問題文を読む練習
 - ⇒ プログラムを読む練習
 - ⇒「解法の導き方」を解説などから学ぶ



午後試験対策

●プログラム言語



- ・文法を確実に学習(抜けのないように)
- ・演習を積んで言語特有の処理をつかむ

●表計算

- 関数で満点が取れるように仕上げる
- ・マクロの相対表現をマスターすること



Pythonについて

・ディープラーニングや機械学習の分野 でよく使用されている ⇒ Al. loTなどの開発・利用

YoutubeなどのWebアプリでも使用



Pythonの特徴

- ・文法がシンプルでわかりやすい
 - ⇒ 書きやすい、 読みやすい
 - ⇒ 初学者が学習しやすい
- ・ライブラリが豊富に用意されている
 - ⇒ プログラムが作りやすい
- ・グラフの作成、行列、回帰分析、機械学習など



Pythonの特徴

・ライブラリの使用

```
import math # 数学関数の標準ライブラリ
import matplotlib.pyplot as plt # グラフ描画の外部ライブラリ
```

・オブジェクト指向:クラスや継承

```
class Marker:

def __init__(self):

self.x, self.y, self.angle = 0, 0, 0

plt.xlim(-320, 320) # x 軸の表示範囲を設定

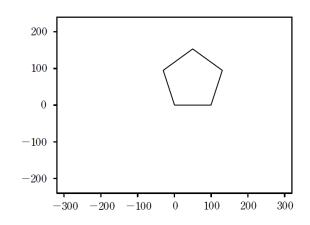
plt.ylim(-240, 240) # y 軸の表示範囲を設定
```

「出典:基本情報技術者試験 Pythonサンプル問題」



Pythonの特徴

・サンプル問題のテーマは図形の描画プログラム



・三角関数が使用された

⇒ 行列演算なども含めた 高校数学の知識が必要に なる可能性あり math.sin(x)

指定された角度の正弦(sin)を返す。

引数: x ラジアンで表した角度

戻り値:引数の正弦 (sin)

math.cos(x)

指定された角度の余弦(cos)を返す。

引数: x ラジアンで表した角度

戻り値:引数の余弦 (cos)

「出典:基本情報技術者試験 Pythonサンプル問題」



ご清聴ありがとうございました

